La metodología que utilizaremos en nuestro proyecto serán metodologías agiles, para la gestión del proyecto se utilizara la metodología SCRUM, que se ajusta muy bien con la metodología de desarrollo que en nuestro caso será XP (eXtream Programming). La metodología SCRUM nos impone que debemos hacer entregas constantes del producto por lo que podremos ir sacando entregas parciales y regulares. Por lo anteriormente dicho SCRUM se ajusta mucho a los proyectos de ambientes complejos que podrían tener muchos cambios dentro de sus requisitos, como le podrá ocurrir a nuestro proyecto debido a que es de innovación.

Por el lado de la metodología de desarrollo que será XP la razón por la cual se utilizara en conjunto con SCRUM como ya se ha dicho anteriormente, por las entregas regulares, las pruebas que se realizaran constantemente para poder descubrir de manera oportuna los fallos y las secciones a mejorar del producto. Debido a que el proyecto será llevado a cabo solo por dos personas se ajusta al estándar de XP que es la programación en parejas para poder, a medida que se escribe el código, paralelamente ir discutiendo y revisándolo. Sin mencionar la capacidad de la retroalimentación al final de cada Sprint donde sabremos si todo lo que vamos haciendo lo estamos realizando correctamente o de manera errada para poder implementarlo u omitirlo en los próximos sprint. Como último punto si bien sabemos que no podremos cumplir con cada uno de los pasos requeridos por las metodologías, podremos modificarlas de tal manera que se adapte de mejor manera a nuestro estilo de trabajo.

La metodología a utilizar en nuestro proyecto será para la gestión del mismo la metodología ágil SCRUM y como metodología de desarrollo de software se utilizará la metodología ágil XP (eXtreme Programming). Nuestra elección se basa básicamente en que nuestro proyecto es de innovación, por lo que es muy posible que a lo largo del camino vayan saliendo cambios dentro del mismo, por lo que estas metodologías ágiles se adaptan muy bien a los cambios. Otro motivo de nuestra elección es que nos adaptamos bien a la metodología y si bien no nos es posible cumplir con todo lo que demandan, podemos adaptarlas para poder cumplir nuestros objetivos.

Metodología de Desarrollo.

Nosotros utilizaremos la metodología XP, basándonos en que es una metodología, en la que más que reglas y pasos a seguir, es una guía la que se aconseja seguir, pudiendo así adaptarnos a los cambios que puedan suceder dentro del marco de trabajo del proyecto a realizar.

Metodología de Gestión.

Roles

Roles Scrum

Product Owner: Juan Felipe Calderón.

Scrum Master: César Francisco Ovalle Cabrera

Scrum Team: Jorge Iván Bruna Vicencio / César Francisco Ovalle Cabrera

Roles XP

Cliente: Juan Felipe Calderón.

Programador: Jorge Iván Bruna Vicencio / César Francisco Ovalle Cabrera

Tester: Jorge Iván Bruna Vicencio / César Francisco Ovalle Cabrera

Tracker: Jorge Iván Bruna Vicencio

Coach: César Francisco Ovalle Cabrera

Gestor: César Francisco Ovalle Cabrera

Definición Roles:

* Scrum:
  + Product Owner:
    - Obtener el máximo valor del producto para los usuarios.
  + Scrum Master:
    - Garantizar el funcionamiento de las metodologías usadas en todas sus partes.
    - Guiar al equipo en todos sus procesos.
    - Lidiar con los problemas externos para que no afecten el trabajo.
  + Scrum Team:
    - Transformar el product backlog en funcionalidad del producto.
* XP:
  + Cliente:
    - Representar al colectivo de usuarios finales.
    - Estar atento al estado del producto.
    - Priorizar historias de usuario.
    - Estar disponible para reuniones.
  + Programador:
    - Escribir las pruebas unitarias.
    - Producir el código del programa.
    - Estimar las historias de usuario.
    - Cambiar las estimaciones.
  + Tester:
    - Ejecutar las pruebas regularmente.
    - Ejecutar las pruebas funcionales.
    - Difundir el estado de las pruebas a los demás integrantes.
    - Seleccionar las herramientas adecuadas para la realización de las pruebas.
  + Tracker:
    - Verificar la desviación del proyecto.
    - Refinar los métodos de estimación utilizados.
    - Realizar le seguimientos de las iteraciones.
    - Reportar el progreso del equipo.
  + Coach:
    - Garantizar que se sigue la metodología XP.
    - Responsable de conocer a fondo la metodología XP y guiar al grupo en esa metodología.
  + Gestor:
    - Hacer de enlace entre los programadores y el cliente.

Sprint

Los Sprint realizados dentro del proyecto tendrán entre 2 a 4 semanas de duración, lo que variara dependiendo de las historias de usuario que se trabajaran durante cada uno de ellos, pudiendo ser un sprint que contenga la historia de usuario número 2 y 3 y tome 3 semanas en terminarlo, u otro sprint que contenga la historia 4, 5 y 6 que tardara 4 semanas. Es por eso que la duración de cada sprint dependerá de las historias que se incluyan en cada sprint.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historias de Usuario** | | | |
| **Identificador (ID) de la Historia** | **Rol** | **Característica / Funcionalidad** | **Razón / Resultado** |
| 1 | Como Usuario | Necesito buscar un producto por categorias y rango | Con la finalidad de encontrar el que busco. |
| 2 | Como Usuario | Necesito buscar un producto por criterios (rango, palabra clave, precio máximo) | Con la finalidad de poder buscar un producto al mejor precio. |
| 3 | Como Usuario | Necesito poder seleccionar un producto | Con la finalidad de saber en donde esta al mejor precio. |
| 4 | Como Usuario | Necesito poder saber como llegar a una tienda deseada | Con la finalidad de conocer el camino como llegar. |
| 5 | Como Usuario | Necesito que se muestre en un mapa la tienda deseada | Con la finalidad de saber donde esta la tienda. |
| 6 | Como Usuario | Necesito poder subir una imagen de un producto que desconozco | Con la finalidad de obtener respuestas sobre su informacion. |
| 7 | Como Usuario | Necesito poder comentar una imagen subida por otro usuario | Con la finalidad de dar respuestas al desconocimiento de otros usuarios. |
| 8 | Como Usuario | Necesito poder registrarme en el sitio como usuario | Con la finalidad de poder subir imágenes y comentar. |
| 9 | Como pequeña empresa | Necesito poder publicar un producto | Con la finalidad de que mi producto se encuentre dentro del sitio. |
| 10 | Como pequeña empresa | Necesito poder registrarme en el sitio como empresa | Con la finalidad de poder publicar mis productos. |
| 11 | Como Usuario | Necesito poder administrar mi cuenta | Con la finalidad de poder modificar mis datos. |
| 12 | Como pequeña empresa | Necesito poder administrar mi cuenta | Con la finalidad de poder modificar mis datos. |
| 13 | Como Usuario | Necesito poder ingresar a mi cuenta | Con la finalidad de poder administrar mi cuenta, subir imágenes y comentar. |
| 14 | Como pequeña empresa | Necesito poder ingresar a mi cuenta | Con la finalidad de poder administrar mi cuenta y publicar productos. |